

## Rhino 8 产品参数



Rhino 可以对 NURBS 曲线、曲面、实体、细分几何图形 (SubD)、点云和多边形网格进行创建、编辑、分析、记录、渲染、动画制作与转换。只要硬件条件允许，不受复杂度、阶数与尺寸大小的限制。

### 软件主要特征：

- **不受约束的自由造型 3D 建模工具。** 以往您只能在二十至五十倍价格的同类型软件中找到这些工具。Rhino 可以建立任何您能想象的到的造型。
- **精确性**，完全符合设计、快速成形、工程、分析和制造等各种类型的需要，大到飞机小到珠宝所需的精确度 Rhino 都可以达到。
- **兼容性好**，可以与其它设计、制图、CAM、工程、分析、渲染、动画以及插画软件兼容。
- **读取与修复网格及高难度的 IGES 文件。**
- **易学易用**，非常容易学习使用，让您专注于设计与想象而不必分心于软件的操作上。
- **高效率**，不需要特别的硬件设备，即使在一般的笔记本电脑上也可以执行。
- **开发平台**，数以百计的专业 3D 建模软件。
- **经济实惠**，它是一种常规的硬件，学习快速、价格实惠且无需维护费用。
- **参数化建模**，内置于Rhino内的图形化编程工具，能让没有程序基础的用户也能体验程序建模的魅力，
- **Rhino for Mac:** 世界上最多功能的 3D 建模软件，在 macOS 上可以使用。授权同时可以用于 **Windows** 与 **Mac** 系统
- **Rhino 8**带来了新的建模工具，如 ShrinkWrap、Mac 用户的巨大速度提升、PushPull 工作流程、SubD Creases、更好的绘图工具、更可定制的用户界面、更快的渲染引擎、新的 Grasshopper 数据类型等等...

 更多介绍请浏览 <https://rhino3d.com.cn/rhino8> 这里 

### 软件配套教学：

- [NURBS曲面建模教学](#), 70+课时的视频教学, 详细介绍Rhino界面、工作流程, 已经每个指令的具体使用方法与技巧, 介绍适合设计流程的产品建模技巧, 适合后期制造需求的工作流程与方法. 让用户能从零基础入门到中阶使用水平.
- [SubD\(细分\)曲面建模教学](#) · 30+课时的视频教学, 详细介绍Rhino SubD 建模流程 · SubD与Mesh\NURBS 之间的数据交互 · 系统的介绍 SubD 建模工具组每一个指令的使用方法与技巧 · 让用户掌握一套行之有效的SubD建模流程。
- [Grasshopper 参数化建模教学](#) · 70+课时的视频教学, 详细介绍图形化程序设计工具 Grasshopper的界面、使用方法与工作流程, 介绍每个运输器的使用场景与应用技巧, 详细的介绍参数化建模的逻辑与技巧, 以编程的思维来辅助设计师完成超复杂造型. 让用户能从零基础入门到中阶使用水平.

### 软件配送服务：

- **Rhino原厂技术服务** · 由Rhino原厂技术支持工程师提供长期的技术支持服务, 服务途径包括电话、邮件、远程协助、QQ或微信技术讨论群与面对面服务 (需要企业提供承担差旅费)
- **终身维护服务** · 对软件提供终身维护服务, 包括纠错性维护和扩充性维护. 纠错性维护指软件运行中无法克服的故障; 扩充性维护则是解决用户对软件功能、性能提出的新的要求。
- **现场技术支持** · 为客户现场提供技术支持服务, 以解决实际现场中出现的 Rhino 使用疑问与问题 (需要企业提供承担差旅费)。

### 硬件需求 - Wins 10 或 Win11

- 64 位 Intel 或 AMD 处理器(非ARM)。
- 建议至少 8 GB (RAM) 内存
- 600 MB 磁盘空间
- 推荐使用支持 OpenGL 4.1 的显卡
- 建议至少使用 4 GB 显卡
- 推荐使用带有滚轮的多按键鼠标
- 可选 SpaceNavigator
- 可选带 Boot Camp 的 Apple Intel 硬件
- (Apple Silicon Macs 不支持 Boot Camp。)

### 硬件需求 - MacOS (12.4, 13, 14 或更新)

- 带有 Intel 或 Apple 处理器的 Mac
- 建议至少 8 GB 内存 (RAM)
- 10 GB 磁盘空间
- 推荐使用带有滚轮的多按键鼠标
- 可选 SpaceNavigator 和 SpaceMouse Wireless